

QubeShoot

Nutzerhandbuch

Inhaltsverzeichnis

Installation.....	2
Gameplay.....	2
Tipps.....	2
Konfigurationsdateien.....	3
Server Aufsetzung.....	3

Installation

Die Installation von dem Spiel erfolgt ohne jegliche Installer Anwendungen, das Einfache Extrahieren der Dateien aus dem Offiziellen Archiv des Spiels ist bereits genug.

Gameplay

Das Spiel vorteiligt Spieler mit schnellem Reaktionsvermögen, es ist vorteilhaft stets in Bewegung zu bleiben, und nicht still zu stehen. Dies ist umso wichtiger für Spätere Stufen im Spiel.

Die Zeit ist der entscheidende Faktor in dem Spiel, desto länger das Spiel anhält, desto Stärker werden die Gegner.

Der Spieler ist gezwungen mit anderen Spielern zu Kooperieren und sämtliche Fronten zu halten, denn alleine kann ein Einzelner Spieler nicht lange Überleben.

Es gibt eine Vielfalt an Waffen für den Spieler, und jede Waffe hat seine eigene Munition, der Spieler ist gezwungen verschiedene Munitionspäckchen aufzusammeln, um sich wehren zu können. Diese sind von der Spielkarte fest definiert und tauchen nach auf sammeln in kürzester Zeit wieder auf.

Tipps

- Es ist vorteilhaft verschiedene Kombinationen an Waffen und Geschütztürmen zu nutzen.
- Stetig in Bewegung bleiben.
- Intensive Platzierung von Geschütztürmen.
- Kooperation mit Mitspielern.
- In offenem Gelände bleiben, und sich nicht in die Ecke drängen lassen.
- Wissen von den Munitionspäckchen Standorten.

Konfigurationsdateien

Man kann eigene „Modifikationen“/„Mods“ benutzen, indem man solche in den Mods ordner im Spielverzeichnis reinwirft. Solange die Mods eine Einheitliche struktur befolgen welche von der Core Mod gegeben wird, werden sie Geladen.

Derzeitig werden nur Levelkarten geladen.

Das Spiel nutzt ebenso eine userData.bin Datei, welche wichtige Informationen zum Spieler beinhaltet, wie die Spieler ID, und den Namen.

Achtung: Diese Datei sollte nicht weitergegeben werden, denn sonst könnte die Identität dieses Spieler geklaut werden.

Server Aufsetzung

Ab Version RC0.9 unterstützt das Spiel ein Kommandozeilen Parameter um den Server sofort zu Starten: „QubeShoot.exe -server“

Dieser Befehl liest aus der „Server.xml“ Datei, welche die Map, Spieleranzahl und den Namen des Servers festlegt. Diese Datei befindet sich im Hauptspieleverzeichnis.

Die Alternative ist es das Spiel anzuschalten, und im Multiplayer Menü das Spiel als „Server“ zu Starten.

Die Zweite Alternative ist es im Multiplayer Menü das Spiel als Server + Client zu Starten, dies erlaubt das Zeitgleiche Hosten und Spielen für eine Person.